Manual för Aurasma



1. Öppna appen Aurasma

2. Klicka på logotypen längst ner på skärmen (Logotypen ska föreställa ett A).

3. Klicka på plustecknet.

4. Byt till fliken Device.

5. Klicka på plustecknet och tillåt Aurasma att få tillgång till dina bilder.

6. Välj antingen en befintlig film/bild eller använd kameran för att skapa något nytt.

7. Ge ditt lager ett namn.

8. välj det lager som du skapat (om du skapat ett nytt)

9. Rikta kameran mot en bild eller ett föremål du vill ska associeras med ditt lager.

10. Den lilla mätaren längst ner på skärmen ska vara grön eller gul för att din Aura ska kunna skapas. När mätaren är på det gröna trycker du på kamerasymbolen.

11. Positionera ditt lager med fingrarna, du kan rotera och ändra storlek med två fingrar och flytta lagret med ett finger. Klicka på pilen när du är nöjd med placeringen.

12. Ge auran ett namn och välj om Auran ska kunna sökas fram av andra användare (public) eller om bara du ska få tillgång (private).

Ett tips är att märka saker som är kopplade till en Aura med en symbol, förslagsvis det lila A som är logotypen för Aurasma. På så vis behöver inte barnen eller andra intresserade gå runt och leta utan de kan direkt hitta rätt material.